



แผนการจัดการเรียนรู้

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

รายวิชา ส20231 หน้าที่พลเมือง

ภาคเรียนที่ 1

หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 กฎหมายคุ้มครองสิทธิของบุคคล

เวลา 5 คาบ

แผนการเรียนรู้ที่ 16 กฎหมายลิขสิทธิ์

เวลา 1 คาบ

สอนโดย นายวรวัชร วรรณสุทธิ์

1. สาระสำคัญ

กฎหมายลิขสิทธิ์ มีความสำคัญต่อการคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญาเจ้าของผลงาน ส่งผลให้บุคคลมีพลังในการสร้างสรรค์ผลงานที่ดี และเป็นประโยชน์ต่อสังคมและประเทศชาติ

2. มาตรฐานการเรียนรู้

ส 2.1 เข้าใจและปฏิบัติตามหน้าที่ของการเป็นพลเมืองดี มีค่านิยมที่ดีงาม และธำรงรักษาประเพณีและวัฒนธรรมไทย ดำรงชีวิตอยู่ร่วมกันในสังคมไทยและสังคมโลกอย่างสันติสุข

3. ตัวชี้วัด

ม. 1/1 ปฏิบัติตนตามกฎหมายในการคุ้มครองสิทธิส่วนบุคคล

4. จุดประสงค์การเรียนรู้

1. นักเรียนสามารถอธิบายหลักการและสาระสำคัญของกฎหมายลิขสิทธิ์ได้ (K)
2. นักเรียนสามารถตอบคำถามเกี่ยวกับกฎหมายลิขสิทธิ์ที่ครูผู้สอนกำหนดได้ (P)
3. นักเรียนสามารถบอกความสำคัญของกฎหมายลิขสิทธิ์ได้ (A)

5. สาระสำคัญ

กฎหมายลิขสิทธิ์

6. การบูรณาการกับเศรษฐกิจพอเพียง

1. ความมีเหตุผล

นักเรียนสามารถวิเคราะห์ความสำคัญของกฎหมายลิขสิทธิ์ได้อย่างถูกต้อง เมื่อครูถาม
นักเรียนสามารถแสดงความคิดเห็นได้อย่างสมเหตุสมผล

2. เงื่อนไขความรู้

นักเรียนมีความรู้ ความเข้าใจ เกี่ยวกับความสำคัญของกฎหมายลิขสิทธิ์

7. สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน

1. ความสามารถในการสื่อสาร
2. ความสามารถในการคิด

- ทักษะการคิดวิเคราะห์

8. คุณลักษณะอันพึงประสงค์

1. มีวินัย
2. ใฝ่เรียนรู้

9. กิจกรรมการเรียนรู้ (กระบวนการจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TGT - Team Games Tournament)

ขั้นที่ 1 ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

1. ครูยกตัวอย่างข่าวเกี่ยวกับเด็ก เช่น ข่าว "ดีเอสไอ" ทลายแหล่งขายแก๊วน้ำปloomลพิษสิทธิ์เสียหายนับ 10 ล้านบาท โดยครูเปิดข่าวให้นักเรียนดูและให้นักเรียนได้วิเคราะห์ข่าวเกี่ยวกับการกระทำดังกล่าว แล้วครูให้นักเรียนแสดงความคิดเห็นว่าผู้ประกอบการธุรกิจควรได้รับสิทธิการคุ้มครองอย่างไรบ้าง

ขั้นที่ 2 ขั้นสอน

2. จัดนักเรียนเข้ากลุ่มโดยความสามารถ (เก่ง-กลาง-อ่อน) กลุ่มละ 5 คน และเรียกกลุ่มนี้ว่า กลุ่มบ้าน (home group)

3. สมาชิกในกลุ่มบ้าน ศึกษาเนื้อหาสาระเกี่ยวกับเรื่องกฎหมายลิขสิทธิ์ร่วมกันได้จากแหล่งความรู้ที่กำหนดให้ เช่น

- หนังสือเรียนวิชาสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
- แหล่งข้อมูลสารสนเทศ

4. สมาชิกในกลุ่มบ้านของเรา แยกย้ายกันเป็นตัวแทนกลุ่มไปแข่งขันกับกลุ่มอื่นโดยจัดกลุ่มแข่งขันตามความสามารถ คือ คนเก่งในกลุ่มบ้านของเราแต่ละกลุ่มไปรวมกัน คนอ่อนก็ไปรวมกับคนอ่อนของกลุ่มอื่น กลุ่มใหม่ที่รวมกันนี้เรียกว่า กลุ่มแข่งขัน กำหนดให้มีสมาชิกกลุ่มละ 5 คน

5. สมาชิกในกลุ่มแข่งขัน เริ่มแข่งขันกันดังนี้

5.1. แต่ละกลุ่มส่งตัวแทนออกมาตอบคำถามกลุ่มละ 1 คน (แต่ละรอบไม่ให้ซ้ำคนเดิม) แต่ละรอบจะได้ตอบรอบละ 2 คำถาม จะมีการแข่งขันตอบคำถามทั้งหมด 5 รอบ รวมทั้งหมด 10 คำถาม

5.2. ทำแบบเดิมไปเรื่อยๆจนครบทั้ง 5 รอบ

6. เมื่อแข่งขันเสร็จแล้ว สมาชิกกลุ่มกลับไปกลุ่มบ้านของเรา แล้วนำคะแนนที่แต่ละคนได้รวมเป็นคะแนนของกลุ่ม กลุ่มใดได้คะแนนมากที่สุดก็จะเป็นผู้ชนะและได้รับคะแนนโบนัสดังนี้

ผู้ที่ได้คะแนนสูงอันดับ 1 ได้โบนัส 10 คะแนน

ผู้ที่ได้คะแนนสูงอันดับ 2 ได้โบนัส 8 คะแนน

ผู้ที่ได้คะแนนสูงอันดับ 3 ได้โบนัส 5 คะแนน

ผู้ที่ได้คะแนนสูงอันดับ 4 ได้โบนัส 3 คะแนน

ผู้ที่ได้คะแนนสูงอันดับ 5 ได้โบนัส 2 คะแนน

ขั้นที่ 3 ขั้นสรุป

7. ครูกับนักเรียนร่วมกันอภิปรายสรุปความรู้เรื่องกฎหมายลิขสิทธิ์ จนมั่นใจว่านักเรียนทุกคนเข้าใจเป็นอย่างดี

8. เปิดโอกาสให้นักเรียนสอบถามในประเด็นที่นักเรียนสงสัย

10. สื่อ/แหล่งการเรียนรู้

1. สื่อการเรียนรู้

- ชาว "ดีเอสไอ" ทลายแหล่งขายแก๊วน้ำปloomลิขสิทธิ์ เสียหายนับ 10 ล้านบาท
- ชุดคำถาม
- หนังสือเรียนวิชาสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
- แบบวัดและบันทึกผลการศึกษา วิชา หน้าที่พลเมือง ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
- PowerPoint ประกอบการสอน

2. แหล่งการเรียนรู้

- อินเทอร์เน็ต
- ห้องสมุด

11. การวัดและประเมินผล

วิธีการวัด	เครื่องมือวัด	เกณฑ์
สังเกตพฤติกรรมระหว่างเรียน	แบบสังเกตคุณลักษณะอันพึงประสงค์	ได้ 1 คะแนนขึ้นไป ผ่านเกณฑ์
การแข่งขันการตอบคำถาม	แบบบันทึกคะแนนการแข่งขัน	ได้ 5 คะแนนขึ้นไป ผ่านเกณฑ์